

HSP で ラジオボタン radio button

```
; ラジオボタンの基本
; copyleft 2017-07-22 sugiura@nagoya-u.jp

*main
;A
  pos 100, 100
  checkbox "A", a          ; " 選択肢の文字 ", 選ばれているかの状態を記録する変数 OFF が 0 ON が 1
  Aid = stat              ; 配置したボタンのオブジェクト ID を記録しておく
  sendmsg objinfo(stat, 2), $F4, $9 ; sendmsg オブジェクトのパラメタを変更する命令
                                ; objinfo でオブジェクトのパラメタを扱う
                                ; objinfo( オブジェクト ID, オブジェクト情報のタイプ )
                                ; オブジェクト情報のタイプとして 2 を指定することで、
                                ; ウィンドウオブジェクトの「ハンドル」情報を使うことを指定
                                ; stat に現在の「処理結果」の値が入る
                                ; $F4 は wParam で スタイル設定をすることを指定します、
                                ; $9 は、ボタンのスタイルの中で「ラジオボタン」を選ぶこと意味します。
                                ; なので、$F4, $9 と指定することで、ボタンのスタイルを
                                ; ラジオボタンにする、ということです。

;B
  ;pos 100, 140
  checkbox "B", b
  Bid = stat
  sendmsg objinfo(stat, 2), $F4, $9

;C
  ;pos 100, 180
  checkbox "C", c
  Cid = stat
  sendmsg objinfo(stat, 2), $F4, $9

;D
  ;pos 100, 220
  checkbox "D", d
  Did = stat
  sendmsg objinfo(stat, 2), $F4, $9

  pos 100, 300
  button gosub "check", *how ; check ボタンを押したらサブルーチンでチェックする
  mes ""
  button "Quit", *owari
  stop

*owari
  cls
  pos 300, 300
  font msgothic, 30
  mes "Quit now!"
  wait 90
  end

;-----sub-----

*how
  sendmsg objinfo(Aid, 2), $F0 ; objinfo で、どのオブジェクトにメッセージを送るかを指定
                                ; $F0 は、オブジェクトの状態を報告するように、というメッセージ
                                ; オブジェクトが選ばれていたら 1
                                ; オブジェクトが選ばれていなかったら 0
  if stat == 1 {                ; 結果が stat に帰ってくるので、それが、1 かどうか判断
    dialog "A"                  ; 選ばれていたら、"A" というダイアログを表示する
  }

  sendmsg objinfo(Bid, 2), $F0
  if stat == 1 {
    dialog "B"
  }

  sendmsg objinfo(Cid, 2), $F0
  if stat == 1 {
    dialog "C"
  }

  sendmsg objinfo(Did, 2), $F0
```

```
    if stat == 1 {  
      dialog "D"  
    }  
  return
```