

HSP

FlashCard04byHSP 音を聞いて、英単語をタイプする

36445

- ・ 音声ファイルは FlashCard03byHSP のものを使ってください。

```
; Flash Card
; version 04
; copyleft 2017-07-06 sugiura@nagoya-u.jp
;          2019-06-28 バグ修正

; テキストファイルから、一行ずつ、カンマ区切りで2項目、読み込む
; テキストファイルは text.csv というファイル名で、
; 一行二項目をカンマ区切りにして、同じフォルダーに入れておく。
; 音声ファイルを、項目の順序に対応させ、ファイル名を数字にしておく

pos 100, 100
font "MS ゴシック ", 36, 17

mes "Flash Card 04"
mes ""
mes ""
mes " 音が流れます "
mes ""
mes " 単語をタイプしてください "
mes ""

wait 200

*start
cls

notesel text      ; 事前に読み込みバッファ設定
noteload "text.csv" ; CSV ファイルの読み込み

gyosuu = notemax      ; notemax は、メモリーパッド内の行数。

pos 100, 100
font "MS ゴシック ", 36, 17

mes " 単語数は、"+gyosuu+" 語です。 "

;----- テキストファイルの読み込み
sdim wordlist, 2, notemax

item = ""

repeat gyosuu      ; 行数（語数）分だけ繰り返す。
    noteget item, cnt      ; noteget で行単位で読み込む。cnt で読み込み回数をインデックス番号とする
    split item, ",", wordlist(0,cnt), wordlist(1,cnt)
    item = ""
    await 1
loop

wait 100
;----- 音声ファイルの読み込み
kaku = ".mp3"      ; 音声ファイル名の拡張子

repeat gyosuu      ; 項目の数だけ音声ファイルがあることになっている
    ban = cnt + 1
    ban = str(ban)      ; 文字列型に
    namae = ban + kaku      ; 音声ファイル名を順に作る

    mmload namae, cnt+1      ; 音声ファイルを番号順にバッファに入れて番号をつける

pos 150, 150
mae = gyosuu - cnt      ; カウントダウン
mae = str(mae)          ; 文字列型に
font "MS ゴシック ", 36, 17
mes mae + " 秒前 "
```

```

        await 1000          ; 秒読み
    cls
loop
;----- 学習の開始
pos 100, 100
font "MS ゴシック ", 36, 17

mes " では、はじめます。 "

mes ""
mes ""
pos 300, 300
button goto "Start", *main
stop

*main
;----- ランダマイズ
randomize
repeat length(wordlist)
    x = rnd(cnt+1)
    R(cnt) = R(x)
    R(x) = cnt + 1
    await 1
loop

    i = 0

*main2

    cls
    ;mes "Now i is "+i
    if i == length(R) : goto *owaru    ; 問題数の上限に達したら終わり

    monme = str(i+1)
    ;mes "Now playing "+R(i)
    mmplay R(i)          ; 対応する音を鳴らす

    i = i + 1

    pos 200, 100
    font "MS ゴシック ", 36, 17
    mes monme + " 問題 "
    mes ""

    kotae = ""

    input kotae, 150, 24

    button gosub "Check", *kotaeawase

    wait 10

    pos 200, 300
    button "Next", *main2          ; 行き先に注意 *main2
    mes ""
    button "Quit", *owaru
    stop

;----- 一通りおわり、繰り返すか尋ねる
*owaru
cls

wait 100
pos 200, 100
font "MS ゴシック ", 36, 17

mes " おわりますか？ "
mes ""
mes ""

font "MS ゴシック ", 36, 17
;button goto "Again!", *start
button goto "Again!", *main
mes ""
button goto " おわります ", *owari
stop

;----- おわり

```

```

*owari
cls
wait 5
pos 200, 100
font "MS ゴシック ", 36, 17
mes "じゃ、またね。"
wait 100
end

; -----sub-----

*kotaeawase

if kotae == wordlist(0, R(i)-1){
pos 400, 150
font "MS ゴシック ", 36, 17
mes wordlist(0, R(i)-1)
mes wordlist(1, R(i)-1)
mes ""
color 0,0,255
mes "Good"
wait 100
}else{
pos 400, 150
font "MS ゴシック ", 36, 17
mes wordlist(0, R(i)-1)
mes wordlist(1, R(i)-1)
mes ""
color 255,0,0
mes "Wrong"
wait 150
}
return

```