

# Flash Card Type

一瞬出てくる単語を見て、タイプする。

```
; Flash Card Type
; version 01
; copyleft 2011-05-26 sugiura@nagoya-u.jp

; テキストファイルから、一行一単語、読み込む
; テキストファイルは words.txt というファイル名で、
; 一行一単語ずつにして、同じフォルダーに入れておく。

*start
cls

pos 100, 100
font "MS ゴシック ", 48, 17

mes "Now, let's start!"

await 1000

notesel words      ; 事前に読み込みバッファ設定
noteload "words.txt" ; テキストファイルの読み込み

gosuu = notemax      ; notemax は、メモリーパッド内の行数。

wordlist = ""
word = ""
point = 0

repeat gosuu      ; 行数（語数）分だけ繰り返す。
    noteget word, cnt ; noteget で行単位で読み出す。cnt で読み込み回数をインデックス番号とする
    wordlist(cnt) = word ; 読み込んだ単語を、配列に入れていく。
    word = ""
    await 1
loop

randomize
repeat length(wordlist)
    x = rnd(cnt+1)
    R(cnt) = R(x)
    R(x) = cnt + 1
    await 1
loop

cls

pos 100, 100
font "MS ゴシック ", 48, 17

mes " 単語数は、"+gosuu+" 語です。 "
mes ""
mes "Type the word!"
mes ""
pos 300, 280
button goto "OK", *main
stop

*main
cls

repeat length(R)
; mes R(cnt)
; wait 20
kotae = ""
typeIn = ""
monme = str(cnt + 1)
cls

pos 200, 150
font "MS ゴシック ", 48, 17
mes monme+": "+wordlist(R(cnt)-1)
```

```

kotae = wordlist(R(cnt)-1)
wait 120
cls

pos 250, 150
font "MS ゴシック ", 44, 17
objsize 200, 52
objmode 2, 1

input typeIn

objsel 0
mes ""
button gosub "check!", *check
stop
*here

font "MS ゴシック ", 18, 17
iti = 30
repeat point
  pos iti, 30
  color 255,0,0
  mes " "
  iti = iti + 18
  await 1
loop
await 1000
cls
await 1
loop

; おわり

wait 80
pos 200, 100
font "MS ゴシック ", 48, 17

mes " おわりますか？ "
mes ""
mes ""
objmode 1
; font "MS ゴシック ", 48, 17

button goto "Again!", *start
mes ""
button goto " おわります ", *owari
stop

*owari
cls
wariai = point*100/gosuu
font "MS ゴシック ", 18, 17
iti = 30
repeat point
  pos iti, 30
  color 255,0,0
  mes " "
  iti = iti + 18
  await 1200
loop
pos 200, 100
color 0,255,0
font "MS ゴシック ", 48, 17
mes "You got "+point+" points!"
mes ""
color 0, 0, 255
mes "That's "+wariai+" %."
await 1500
mes ""
color 255,255,255
mes " じゃ、またね。 "
await 1500
end

;----- sub -----

*check

pos 200, 300
font "MS ゴシック ", 48, 17

```

```
if kotae == typeIn {  
  mes "    Good!"  
  mes "You got it!"  
  wait 100  
  point = point + 1  
}else{  
  mes "Oh, no ...."  
  mes "That's '" + kotae + "'."  
  wait 150  
}  
cls  
goto *here
```