

音声ファイルの書き起こし

データのフォーマット

■ CHAT

テープ起こしプレイヤー

フットペダル

<https://www.amazon.co.jp/gp/product/B01MZAED5K>

- ・ 設定ソフトのインストールで、.NET Framework 2.0 が必要とエラーメッセージがでる
- ・ ところが、.NET Framework 4.8 の最新版はインストール済み
- ・ .NET Framework には違う系統がある
- ・ .NET Framework 3.5 を入れることで 2.0 がカバーされる
 - ・ 2.0 そのものは入れられないが、3.5 なら入れられる
- ・ 「Windows の機能の有効化または無効化」で、「.NET Framework 3.5」にチェックを入れて有効にする

■ References

<http://site.bsl-jp.com/cgi-bin/bslkb.cgi?task=showqa&KB=KB002639&via=KBLink>

https://dabudablog.info/azurite/post/windows_net20_active/

<https://www.amazon.co.jp/gp/customer-reviews/RDJU2JR858Y3I/>

音声編集

■ Audacity

<https://www.audacityteam.org/>

- ・ 音が小さい時
 - ・ 範囲を全部選んでおいて、「エフェクト」>「増幅」

実際

■ 使うのは、editor と Audacity

■ 設定

音声ファイルのフォーマットの拡張子で、既定で Audacity が起動するように設定

■ 手順

1. 音声ファイルをダブルクリック（Audacity が起動）
2. CTRL+A で開いたトラック全体を選択
3. 「エフェクト」から「増幅」を選び、「OK」を押す
4. 一度に聞き取るつながり部分をポーズを目安に選択
- 5.
6. その部分の書き取りが終わったら、次の聞き取り部分を選択
7. SHIFT+SPACE ...