

HSP

PictureFeedback

9625

ボタンを押したら画像を表示する

1. 複数の絵を用意しておく（バッファに番号をつけて入れておく）
 1. 絵の大きさをピクセルで確認しておくこと
 1. buffer 番号
2. ウィンドウの大きさを明示的に指定する
 1. 基本のウィンドウの番号は通常 0
 1. screen 0, 640, 480
3. 貼り付ける場所の座標を指定
 1. pos 200, 300
4. gmode で画像の取り扱いモードと大きさを指定
 1. 通常はモードは 0 でよい
 2. ここで大きさを指定しておけば、後はこれがデフォルトの大きさとなる
 1. gmode 0, 400, 300
5. gcopy で番号で画像を呼び出して、その画像のどの部分を使うかを指定
 1. g 「copy」という命令だけれど、これでコピペまで行う。
 2. gmode で指定した大きさでよければ、大きさの指定は省略
 1. gcopy 2, 0, 0
 3. 部分的に使いたい場合は、左上座標と、大きさをピクセルで指定する
 1. gcopy 2, 0, 30, 400, 270
6. 出した画像を「消す」には、もともとそこにあった画像をコピペして戻す
 1. 元の画像が 1 番で
 2. pos 200, 300 で貼り付けをしていたなら（大きさは同じなので省略）
 1. gcopy 1, 200, 300

Picture Feedback "Fuji3"

```
; Picture Feedback
; copyleft 2017-07-12 sugiura@nagoya-u.jp

; ボタンを押したら、画像を表示する。
; 数秒待って、元に戻す。
;-----
;
;-----
; 背景画像
buffer 1          ; 画像を事前に読み込んでおく場所の番号
picload "fuji3.jpg" ; 画像を読み込んで、buffer に入れておく
;-----
; 使う画像に番号をつけていく

buffer 2
picload "rose2.jpg"

buffer 3
picload "saboten2.jpg"

buffer 4
picload "cups2.jpg"

;-----
screen 0, 640, 480 ; ウィンドウの初期化 0番、ウィンドウの大きさの指定
```

; buffer を使って画像を読み込んだときは、明示的にウィンドウを指定する

```
-----  
*main  
; 背景画像を表示 (スクリーンの大きさと背景画像のサイズを同じにしてある)  
; 背景に画像を配置しないのであればこの部分不要。  
  
gmode 0, 640, 480 ; 表示モードと大きさ指定  
pos 0,0 ; 左上角から、  
gcopy 1, 0, 0; , 640, 480 ; 1 番の画像 (buffer 1) を表示  
  
-----  
; ボタンの配置  
  
pos 200, 400  
button gosub "Rose", *rose  
  
pos 300, 400  
button gosub "Saboten", *saboten  
  
pos 400, 400  
button gosub "Cups", *cups  
  
-----  
; 下に、その他のボタンを配置  
  
*Quit  
pos 580, 460  
button "Quit", *owari  
  
-----  
stop  
  
*owari  
end  
  
; ----- sub -----  
  
*rose  
pos 200, 50 ; 画像を配置する位置  
  
gmode 0, 273, 262 ; モード 0 で通常画像コピー, 画像の大きさを x, y で  
gcopy 2, 0, 0; , 273, 262 ; 画像の番号 (buffer 2), その画像の左上の座標, (大きさを指定できる)  
; 大きさの指定を省略したら gmode で指定した大きさとなる  
  
wait 200  
gcopy 1, 200, 50; , 273, 262 ; 元の背景画像 (buffer 1) に戻す  
; 左上は、上の pos で開始点を指定したところ, (大きさを指定できる)  
; 大きさの指定を省略したら gmode で指定した大きさとなる  
  
return  
  
*saboten  
pos 300, 50  
  
gmode 0, 208, 212 ; 画像の大きさ指定  
gcopy 3, 0, 0 ; 3 番の画像  
  
wait 200  
gcopy 1, 300, 50 ; 元の画像 (1 番) に戻す  
  
return  
  
*cups  
pos 400, 50  
  
gmode 0, 190, 126  
gcopy 4, 0, 0  
  
wait 200  
gcopy 1, 400, 50  
  
return  
  
; End of Script
```

